

TWW 第1話レポート

PC3 : 雪風 ミライ PL : idiak

○どうでもいいこと

ズバババンの「風」とミサイル撃つ方の「雪」が合体してできた名前でしたけど、案の定ビーバー扱い。いっそそっちにも寄せていこうかと迷いかけているところ！

○プロデューサー

OGAWA さんかと思ったらなんか別の世界の人だった。更にミライさんの属性が増えてキャラがぶれていく予感。馴れ初めというか、デビュー当初の頃の雰囲気とかも追々考えていきたい感。

○対潜についての所感

ブレイドの活躍で何とかなったし自分の仕事はできたものの、1点しか通らなかったあたり力不足を感じて歯がゆかったんじゃないですかね(適当)。過去に支部の潜水艦を巨大奈落獣のチョップで破壊されたことがあったりと海にはあまり良い思い出がなさそう。それはそれとして、島風と海の上を飛んだ(走った?) 思い出があるので、思い出に泥を塗らないためにも守っていききたい所存。というわけで、フネの中でこっそり対潜ライフルを用意した。

○次回(3話以降)への意気込み

まだ他のPCの印象や対応が固まっていないので、ちょっとずつ話しかけていきたいところ。基本的には淡々と戦うんだけど、定期的に回想シーンして豆腐メンタルになっていきたい。あと、この胸の痛みの正体を少しずつ探っていきたい。

○GMへの要望

どっかで慰問ライブをリベンジしたいですね！そんな余裕ない気はしますが！

○戦闘

深水強い。ウォーバードは味方と敵の行動をある程度予測しなきゃいけないので大変だな、と改めて思いました。とりあえず一刻も早くヴァリアブルドッジが欲しい……