

## TWW 第4話レポート

PC3：雪風 ミライ PL：idiak

### ○シナリオ概要

落シャトー破のことしか覚えてない。フジヤマに陣取った敵を倒す話だったはずなのに、その道中に待ち構えている敵が強いわ多いわでどったんばったん大騒ぎでしたね！

ミドルの最後で一瞬ぼっちで取り残されたとき、あそこでカッコいいこと言っておけばOSRポイント高かった気がするけどPLが疲れて出てこなかったのが悲しいところ。

なんか最後の方でトゥーレがめっちゃくちゃになってましたけどしったこっちゃないぜ！でも敵の宇宙人がトゥーレに確執あるなら最低限は知っておきたいですね！

### ○反応弾について

ウォーバード級専用が開発された、実弾兵器最大クラスの大量破壊兵器。殲滅範囲の広さを雪風が制御を行い、周辺被害は最小限に収めている。

元々大量の奈落獣に対応するための迦楼羅であり、反応弾は大型の敵用の兵器ではあるものの、ガリスディアの重装歩兵が反応弾を受け止める耐久力があつたことを少し気に病んでいる。現在のルミナスにおいて、取り巻きを殲滅し、暴れん坊王女たちのために戦線を切り拓くことが自分の役目だからだ。

……あれ、そういえば動力炉のサイズを確認しておくべきだったのでは？

### ○今後の要望

ライブ会場爆破セレモニーの後、あれよあれよのままにここまでたどり着いてしまったので、自分が誰の管轄下にいるのか確認しておきたいですね。困ったらプロデューサーが全て何とかしてくれるとはいえ。

あと、シャトーさんには弾とかENとかものすごくお世話になってるので、お礼がてらに空いたシーンで話に行きたいです。PTの中で一番信用できそうだし

### ○そもそもこいつ戦闘で何やってるんだろう

戦艦の中で無駄に人型とガウォークをループしながら、味方が攻撃するたびに弾倉を空にしていくスタイル。いやまあ事前想定どうりではあるんですが、ぼくのPCより整備スタッフの方が忙しそうで草も生えない。

……実はシャトーさんよりモブにお礼を言いに行くべきなのでは？